

Digiosallisuutta ja
osallisuutta digillä

REACTORI



Euroopan unioni
Euroopan sosiaalirahasto

Vipuvoimaa

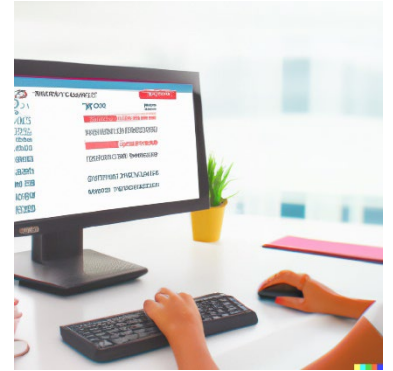
EU:lta
2014–2020

REACT-EU-hankkeet rahoitetaan osana Euroopan unionin COVID-19-pandemian johdosta toteuttamia toimia. (EUROOPAN PARLAMENTIN JA NEUVOSTON ASETUS (EU) 2021/2221)

3D - mallinnus ja tulostus Blender – ohjelmalla (25 h)

Oletko työtön? Haluatko oppia käyttämään 3D – tulostusta ammatissasi?

Tässä valmennuksessa perehdytään alusta saakka 3D-esineiden luomiseen ja mallintamiseen käyttäen ilmaista, mutta käyttöliittymältään vaativaa ammattitason Blender – ohjelmaa. Opit käyttämään ilmaisia 3D-mallien kirjastoja, muokkaamaan malleja ja tulostamaan pienen suunnittelemasi 3D-esineen, joka voi olla koriste, pelinappula tai vaikka vanhaan laitteeseen tarvitsemasi varaosa (jota ei löydy valmiina mistään). Jos sinulla jo on perustaidot ohjelman käytöstä (ehkä olet käynyt vastaavan valmennuksen jo vuonna 2022), voit toteuttaa jakson aikana oman projektisi ohjatusti.



Edut: * valmennus ei maksa mitään
 * saat ilmaisen lounaan valmennuspäivinä

Milloin: perjantaisin 10.3. – 31.3.2023 klo 8.30 – 15.00

Missä: Tredu Ajokinkuja, B-rakennus, opetustila B232

Ilmoittautuminen osoitteessa <https://bit.ly/reactilmo>

Valmennus toteutetaan kunnan järjestämänä työllistymistä tukevana valmennuksena, eikä se vaikuta työttömyysetuuden maksamiseen. Jos kuulut Pirkanmaan kuntakokeiluun, voit hakea valmennuspäiviltä 9 euron kulukorvausta. Sitä varten pitää sopia osallistumisesta etukäteen OMA-valmentajan kanssa.

