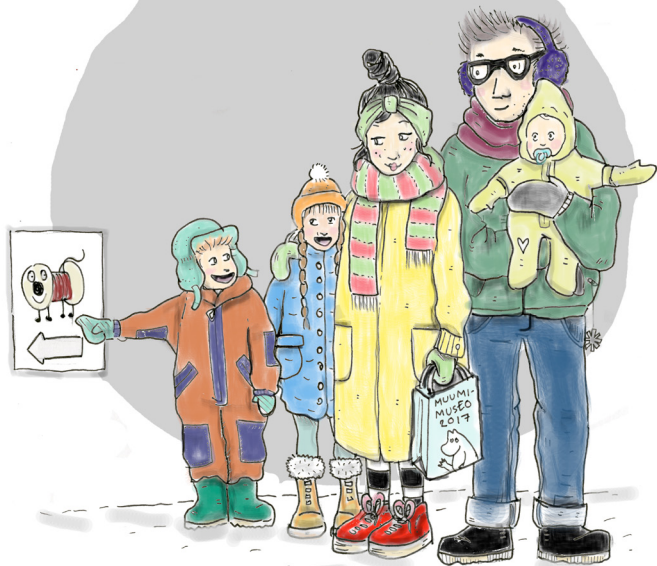




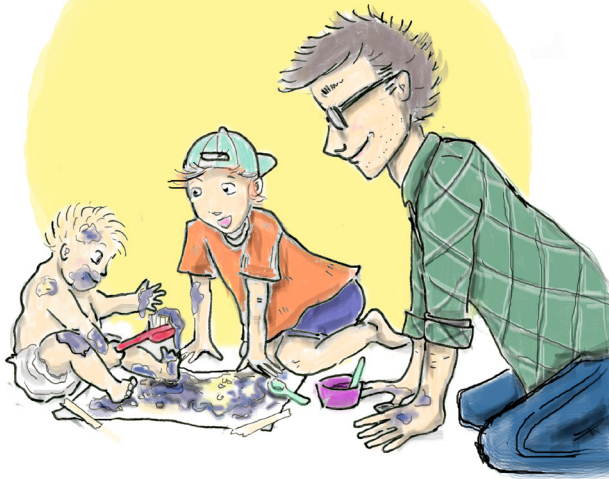
1-2
vuotta

§ Ikäkausi §

1-2 VUOTTA

Taapero on seisomaan noustuaan oppinut kävelemään ja myös juoksemaan. Siksi hän onkin useimmiten kuin pieni vieteri ja ikiliikkuja! Tässä iässä myös puhe alkaa kehittyä, ja usein lapsi opettelee matkien. Hän on kokeileva ja tutkiva ja mittailee maailmaa uteliaiin katsein.

1-2
vuotta



1-2
vuotta

Ξ *Leiki kanssani* Ξ

SUKELLETAAN VÄREIHIN!

Kuvataiteen tekemistä voi kokeilla jo aivan pienten kanssa, kun materiaalit ovat sellaisia, että maalia saa joutua vahingossa vähän suuhunkin. Vauvojen värikylpy -menetelmässä maalataan elintarvikkeilla eli esimerkiksi marjasoseilla, kiisseleillä, siemenillä, jauhoilla ja mehuilla. Tutkikaa yhdessä erilaisten aineisten väriä, makua, tuoksua, tuntumaa ja ääntä. Sotkua saatua syntyy, joten älkää laittako juhlavaatteita päälle. Puuhakas 1-vuotias maalaa mielellään jollakin välineellä. Siveltimeksi käy vällan hyvin esimerkiksi tiskiharja tai silikonipullasuti.

1-2
vuotta



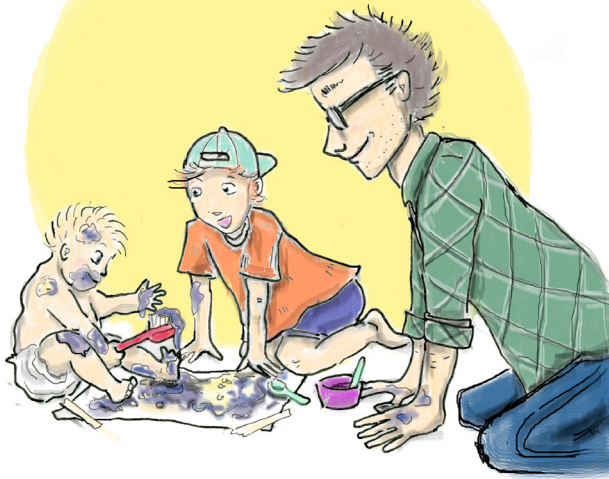
1-2
vuotta

Ξ *Leiki kanssani* Ξ

JUTTUA PIISAA!

Taaperon kanssa touhua riittää, ja puhekin alkaa kehittyä äännähdysten ja äänenpainojen kautta sanoiksi. Kaikenlaiset murinat, kiljahdukset ja mölyt ovat kovaa treeniä, jolla on oma ja tärkeä tarkoituksensa. Aikuinen mölisee ja murisee mukana sydämensä kyllyydestä. Kokeilkaa äänittää hassuttelujanne puhelimella ja kuunnelkaa miten vinkeältä kuulostatte.

1-2
vuotta



1-2
vuotta

Ξ *Leiki kanssani* Ξ

LYÖDÄÄN LEIKIKSI

Hämähäkkileikkiin pääsevät mukaan niin perheen pienimmät kuin vähän isommatkin jäsenet. Sopikaa kuka on leikin johtaja. Hämähäkit kulkevat vapaasti nelinkontin, ryömien tai karhukävelyä. Yhtäkkiä leikinjohtaja tekee ennalta sovitun äänen, esimerkiksi tömähdyksen tai taputuksen, jota kaikki hämähäkit säikähtävät ja vilistävät lähimmän tuolin taakse piiloon ja menevät selälleen kippuraan. Kun vaara on ohi, hämähäkit kääntyvät jaloilleen ja jatkavat matkaansa.

1-2
vuotta

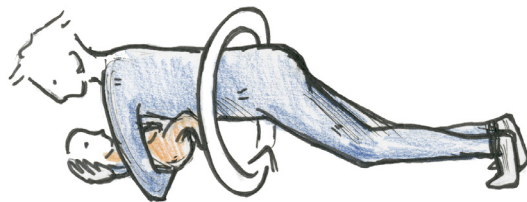


1-2
vuotta

Liiku kanssani

HYVIN RULLAA!

Kokeilkaa tukkiäpyörintää. Tämän liikkeen voi tehdä yksin tai yhdessä. Ota pieni lapsi syliin napa napaa vasten. Tue toisella kädellä päätä ja toisella peppua. Lähtekää kierimään! Kun kieritte, tue kyynärpäillä ja polvilla lattiaa vasten, niin lapselle jää tilaa pyöriä mukana. Kuinka pyöriminen sujuu toiseen suuntaan?



1-2
vuotta



1-2
vuotta

Ξ Liiku kanssani Ξ

MAALARI MAALASI VAATTEITA

Etsikää isoja, puhtaita maalisuteja ja ruvetkaa maalareiksi. Maalatkaa toisianne päästä varpasiin, pitkin painavin vedoin. Valitkaa värit leikisti ja kertokaa toisillenne, mitä värejä valitsette. Työn voi viimeistellä ”kuivattamalla” maalit taputtele-malla omaa tai toisen kehoa hellästi eri kohdista. Käykää läpi kaikki maalattu pinta: jalkapohjat, sääret, polvet, vatsa, rinta... Mitä muita maalaustekniikoita keksitte? Pienemmällä sudilla voi kokeilla maalata kämmeniä -se kutittaa kivasti.

1-2
vuotta



1-2
vuotta

Liiku kanssani TEMPPUILLAAN!

Rapu- ja karhukävely käy urheilusta koko jengille. Karhukävelyasennossa lapsi istuu vanhemman niskanapa selkään päin. Tue pientä karhunpoikaa käsin – isommat osaavat jo tarrautua isä- tai äitikarhuun tukevasti kiinni. Karhunpojat voivat kokeilla karhukävelyä itsekkin vanhemman vierellä.

Rapukävelyssä vauva joka ei vielä käännä voi tulla makoilemaan rapuvanhemman syliin selällään ja kasvot vanhempaan päin. Isompi rapulapsi voi kiikkua mukana ”kävelytelineessä” ja ottaa askeleita jalkojen välissä. Vieläkin isompi rapu voi istua isä- tai äitiravun sylissä kädet siipinä sivuilla. Jos huvittaa, voi vanhempi kokeilla punnertaa karhukävelyasennossa tai tehdä dippipunnerruksia rapukävelyasennossa.



1-2
vuotta



1-2
vuotta

Ξ *Nauna kanssani* Ξ

KOTIHOMMIA.

Jos omien lelujen kerääminen ei oikein innosta, niin voisiko pieni apuri kerätä pyykkejä pyykkikoriin, kuskata astioita keittiöön tai kerätä pudonneet omenat puutarhasta? Apuria tarvitaan keräämään syksyisin myös haravoinnin tieltä risuja ja käpyjä! Voisiko noukkimisesta tehdä yhteisen hauskan leikin?



1-2
vuotta



1-2
vuotta

Ξ *Nauna kanssani* Ξ

OLLAAN IHAN HISSUKSEEN...

Rakentakaa pesä tyynyistä, peitoista ja muista pehmoisista asioista. Päiväunien aikaan käpertykää sinne yhdessä torkuille. Se tekee aikuisellekin ihan hyvää!

1-2
vuotta



1-2
vuotta

«Nauna kanssani»

KIIKUNKAAKUN!

Kokeilkaa sirkustelua kotona! Tempun nimi on apinakiikku. Lapsi istahtaa aikuisen kämmenten päälle keinuun, kun aikuinen roikuttaa käsiä alaspäin. Lapsi ottaa kiinni aikuisen käsivarsista ja vanhempi keinuttaa käsiä sivuille, eteen ja taakse. Pikkuapinoiden kanssa kannattaa aloittaa ensin siten, että vanhempi seisoo polvillaan maassa. Tempun harjaantuessa voi isä- tai äitiapina tehdä keinun seisaaltaan.



1-2
vuotta



1-2
vuotta

Ξ *Tutki kanssani* Ξ

KOKKIKOLMOSET.

Tehkää yhdessä välipalaa. Ruokalistalla on tänään marja- tai hedelmärahkaa! Sekoittakaa rahkaa, vispatkaa sinne kermää, lisätkää marjoja, hedelmäsoseita, myslää ja muroja. Muistakaa syödä kuormasta ja maistella ainesosia ennen vippaamista rahkakulhoon. Maistelkaa ainesosien erilaisia koostumuksia ja antakaa marjojen pirskahdella, murojen raksua ja kermavaahdon sulaa suuhun! Aineet saavat mennä kulhojen ja kippojen ulkopuolellekin. Vuoraa lapsen istuin jo valmiiksi muovipussilla tai sanomalehdellä, jolloin se on helppo putsata touhun jälkeen! Viiden tähden välipala on katettu.

1-2
vuotta



1-2
vuotta

Ξ Tutki kanssani Ξ

TOUHUTAAN LUONNOSSA.

Kesän lämmössä on mukavaa tutkia luontoa. Pienet ja isotkin varpaat tykkäävät tallustella nurmella, kaivautua hiekkaan ja loiskutella vedessä. Tuoksutelkaa kukkia, ihmetelkää ötököitä, maistelkaa metsämansikoita ja kuunnelkaa lintujen laulua. Luonto edistää tutkitusti hyvinvointia ja siksi jo pienen lapsen kanssa kannattaa luoda positiivinen suhde siihen. Etsikää retkillänne erityisen hienoja kiviä, käpyjä, kukkia ja lehtiä!



1-2
vuotta



1-2
vuotta

Ξ Tutki kanssani Ξ MENNÄÄN KIRJASTOON!

Körötelkää yhdessä kirjojen kotiin eli kirjastoon etsimään hyviä kuvakirjoja. Vinkkejä ja apua voi kysellä mukavalta henkilökunnalta paikan päällä tai Kirjatti-kissalta netistä.

1-2
vuotta